

Jeu de l'Oie – Version formation professionnelle duale AFP / CFC

Créé au XVI^{ème} siècle, le jeu de l'oie a au fil du temps donné naissance à des centaines de milliers de versions à travers le monde. Pour joindre l'utile à l'agréable, la Cité des Métiers du Grand Genève et l'OFPC ont décidé de remettre ce jeu au goût du jour dans une version revisitée, sous l'angle de la découverte professionnelle, avec un focus particulier sur l'apprentissage dual.

Ce nouvel opus est le fruit d'une collaboration entre les différents services et professionnels de l'OFPC qui, indépendamment de leur fonction, s'engagent tous au quotidien dans le suivi des jeunes en formation, ou pour les soutenir dans l'élaboration d'un projet professionnel, avec pour objectif final l'obtention d'un titre officiel.

L'objectif pédagogique principal de cet outil réside donc dans la promotion de la formation professionnelle duale, en sensibilisant les jeunes et leur famille aux différentes informations utiles pour réaliser leur projet de formation.

Ce jeu clé en main est destiné à tous les professionnels qui travaillent directement ou indirectement en lien avec cette thématique. En espérant qu'il vous aidera dans votre travail quotidien!

Matériel disponible et préparation du jeu

Le jeu comprend:

- **Un plateau de jeu** imprimable en couleur, au format A3, sur papier cartonné ou sur un autre support au grammage plus léger. (Nous vous recommandons de le plastifier)
- **Un jeu de cartes** à imprimer recto-verso, en couleur et au format A4, sur papier cartonné ou sur un autre support au grammage plus léger à plastifier. (Prévoir le découpage des cartes).
- **Une liste des QR codes** mentionnés dans le jeu, à remettre à chacun.e des joueur.euse.s à l'issue de la partie.

Matériel à prévoir en plus:

- Un pion pour chaque joueur ou équipe
- Un dé
- Un chronomètre
- Un grand écran, un câble HDMI et un adaptateur.

Cette version du jeu avec QR code, implique que les élèves puissent utiliser leur téléphone portable.

Le plateau de jeu présente les quatre phases de progression jusqu'à l'obtention d'un titre (AFP ou CFC).

1. **Apprendre à mieux se connaître et découvrir les métiers**
2. **Consolider son projet en effectuant des stages**
3. **Signer son contrat d'apprentissage**
4. **Réussir son apprentissage**

Les cartes fournissent des conseils et informent des nombreuses prestations offertes par la CdMGG et l'OFPC aux futur-e-s apprenti-e-s: conseils pour découvrir les filières de formation, ateliers, événements, aide à l'élaboration d'un projet par des psychologues conseiller-è-s en orientation, et bien d'autres encore...)

Les messages sont adaptés aux différentes phases de progression sur le plateau et sont régulièrement mises à jour.

Règles du jeu:

Former plusieurs équipes.

Former quatre piles de cartes, triées par couleur et une cinquième pile rassemblant les cartes défi.

A chaque fois que le pion tombe sur une case comportant un symbole, le/la joueur.euse prend une carte correspondant à la couleur de la case. La carte est lue à haute voix, puis est replacée sous la pile de cartes correspondant à la famille de couleur.

Des cases "Défi" indiquent que toutes les équipes sont mobilisées en même temps pour rechercher une information précise en un minimum de temps. L'équipe la plus rapide rejoue le dé.

L'élève ou l'équipe qui passe la ligne d'arrivée en premier, a gagné.

Durée du jeu: environ 20 minutes

Le matériel est téléchargeable gratuitement depuis le site www.citedesmetiers.ch.

Pour nous aider à améliorer notre jeu, les quiz peuvent ensuite nous être retournés à: ofpc@etat.ge.ch (mention: Jeu de l'Oie).